

Modde Pro (F-mod-00)

Maîtriser l'ergonomie du logiciel Modde Pro, comprendre et mettre en oeuvre les méthodes de construction et d'analyse de plans d'expériences

Durée : 21 heures

Prochaine(s) session(s) :

Lieu	Du	Au
Paris	03/04/2019	05/04/2019
Paris	05/06/2019	07/06/2019
Paris	04/09/2019	06/09/2019
Paris	04/12/2019	06/12/2019

Frais d'inscription :

- Inter-entreprises : Prix unitaire par stagiaire(s) inscrit(s)

1 inscrit	2 inscrits	3 inscrits et +
1500€ HT	1350€ HT	1200€ HT

- Intra-entreprise : [Nous consulter](#)

Information

Public : Toute personne confrontée à la réalisation d'essais, désireuse d'en optimiser l'organisation et d'en maximiser les résultats à l'aide du logiciel Modde Pro.

Pré-requis : Connaissance des principes de base des plans d'expériences indispensable.

Méthode : Alternance d'exposés, de manipulations et d'exercices pratiques mis en œuvre dans le logiciel Modde Pro.

Programme

- Introduction à l'expérimentation

- Présentation du logiciel
- Définir les éléments d'un plan d'expérience dans Modde Pro : les différents types de facteurs possibles, les réponses.
- Les différents types de plans disponibles dans Modde Pro : objectifs et propriétés
- L'organisation d'une expérience, nombre de répétitions, les blocs

- Les expériences de screening : Les plans factoriels complets et fractionnaires

- Analyse des résultats d'un plan de screening
- Construction et vérification de l'ajustement d'un modèle
 - Significativité des effets
 - Sélection des effets significatifs
 - Etude des résidus
- Interprétation du modèle

- Les expériences d'optimisation : les plans centrés composites, les plans de Box-Benhken, les plans de Doelhert, Rechshafner

- Analyse des résultats d'un plan d'optimisation
- Interprétation du modèle
- Graphes de contour

- Introduction aux plans de mélange

- Les spécificités des plans de mélange
- Les plans sans/avec contraintes
- Construction et analyse

- Les plans D-optimaux

- La D-optimalité, points candidats, critères de sélection d'un plan
- Analyse d'un plan D-optimal